

DIREZIONE DIDATTICA "ALDO MORO" – TERNI

RELAZIONE FINALE CORSO LEZIONI MULTIMEDIALI-INTERATTIVE (2022/2023)

SCUOLA PRIMARIA e SCUOLA DELL'INFANZIA A.S. 2022/2023

ASPETTI GENERALI

Il progetto è stato rivolto alle docenti dei sei plessi della D.D. Aldo Moro.

In generale il gruppo ha dimostrato grande interesse e partecipazione alle attività proposte.

Docenti iscritte al corso: 26

Docenti presenti al corso: 25 (Romani assente)

Le lezioni si sono svolte **da APRILE a GIUGNO 2023**.

Numero di ore previste: 30

Numero di ore svolte: 30

Modalità di erogazione della formazione: mista (presenza + autoformazione)

Progettista, formatore e tutor: Alessia Tomassucci (Animatore Digitale)

OBIETTIVI E CONTENUTI

Il progetto si pone come **obiettivo** formativo quello di guidare i docenti nell'utilizzo di strumenti informatici da:

- usare per la creazione di lezioni multimediali-interattive;
- fornire agli alunni come modello per la creazione di propri output digitali.

Le lezioni hanno permesso l'acquisizione dei seguenti **contenuti**:

MODULO 1: "Google Presentazioni"

Creazione, con Google Presentazioni, di un output multimediale da usare come lezione effettivamente utilizzabile in classe (anche sotto forma di flash card virtuali) e come modello per la realizzazione e/o documentazione, da parte di docenti e alunni, di un compito di realtà.

MODULO 2: "Canva"

Creazione, con Canva, di un output didattico multimediale da usare come lezione effettivamente utilizzabile in classe e come modello per la realizzazione e/o documentazione, da parte di docenti e alunni, di un compito di realtà.

MODULO 3: "WordWall"

Creazione, con WordWall, di proprie verifiche/quiz/test interattivi con interfaccia ludica da usare sia come supporto per modernizzare e diversificare la didattica che come strumento per la valutazione degli apprendimenti.

METODOLOGIE E MATERIALI

Metodologie utilizzate per dare al corso un approccio pratico e dinamico:

- lezione partecipata
- learning by doing
- problem solving

Software utilizzato in forma attiva e laboratoriale:

- piattaforma Google Workspace per il programma Google Presentazioni
- piattaforma Canva
- piattaforma WordWall
- materiale fornito dalla formatrice

Risorse tecnologiche:

- PC
- Digital board
- Connessione Internet

ABILITÀ CONSEGUITE

Le abilità conseguite da chi ha frequentato il corso (per singoli moduli o per intero) sono state evidenziate da un uso più diffuso ed efficace delle varie piattaforme trattate per cui, al termine del percorso formativo, le corsiste hanno saputo dimostrare progressi su come:

- Creare presentazioni multimediali
- Creare giochi multimediali e/o interattivi
- Condividere quanto creato con i destinatari in forma pubblica e/o privata
- Tenere traccia dei risultati dei giochi assegnati come test e/o compito

Le abilità conseguite sono state evidenziate dalla creazione di vari elaborati, in particolar modo di un prodotto finale consistente in un output multimediale da usare per attività realmente fruibili in classe/sezione.

ALLEGATI

- RIEPILOGO **FINALE** PRESENZE/ASSENZE (INCLUDE ATTESTATI DI PARTECIPAZIONE PER LE DOCENTI NON DI RUOLO) - [link](#)
- QUESTIONARIO DI GRADIMENTO - [link grafico](#) - [link risposte](#)

Il Formatore
Animatore Digitale
Ins. Alessia Tomassucci