

Formazione Animatore Digitale 2022/2023

SCHEDA CORSI

Denominazione progetto	LEZIONI MULTIMEDIALI-INTERATTIVE (2022/2023)
Breve descrizione del progetto e finalità:	<p>I laboratori formativi, riservati al personale della DD Aldo Moro di Terni, hanno la finalità di guidare i docenti nell'utilizzo di strumenti informatici da:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● usare per la creazione di lezioni multimediali-interattive; ● fornire agli alunni come modello per la creazione di propri output digitali. <p>Le risorse digitali studiate sono di tipologia open source e/o freeware.</p>
Struttura del corso	<p>La formazione si articolerà su 3 moduli consecutivi indipendenti gli uni dagli altri.</p> <p><u>Opzione 1:</u> Frequenza di uno o più moduli a scelta.</p> <p><u>Opzione 2:</u> Frequenza dell'intero corso.</p>
Tempi	Marzo - Aprile - Maggio - Giugno
Risorse necessarie	<p>Aula informatica plesso Aldo Moro:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 15 PC ● 1 MONITOR TOUCH ● CONNESSIONE INTERNET
Destinatari	I destinatari del corso sono 15 docenti della Scuola dell'infanzia e/o Scuola Primaria della D.D. Aldo Moro.
Progettista Docente Tutor	Alessia Tomassucci
Attestato finale	Al termine del corso, dopo avere condiviso col docente il prodotto multimediale/interattivo realizzato con i propri alunni, al corsista sarà riconosciuto un attestato di frequenza.
Iscrizioni	<p>Docenti non in ruolo della DD Aldo Moro - Terni: modulo interno</p> <p>Docenti in ruolo: Piattaforma Scuola Futura</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Google Presentazioni: ID 122273 2. Canva: ID 122274 3. WordWall: ID 122276
Data inizio iscrizioni	21/03/2023
Data scadenza iscrizioni	28/03/2023

Contenuti**MODULO 1: "Google Presentazioni" - 10 h**

Presenza	Autoformazione	Restituzione
3 h	5 h	2 h

Creazione, con Google Presentazioni, di un output multimediale da usare come lezione effettivamente utilizzabile in classe e come modello per la realizzazione/documentazione, da parte degli alunni, di un compito di realtà.

MODULO 2: "Canva" - 10 h

Presenza	Autoformazione	Restituzione
3 h	5 h	2 h

Creazione di un output didattico multimediale da usare come lezione effettivamente utilizzabile in classe e come modello per la realizzazione/documentazione, da parte degli alunni, di un compito di realtà.

MODULO 3: "WordWall" - 10 h

Creazione di proprie verifiche/quiz/test interattivi con interfaccia ludica da usare sia come supporto per modernizzare e diversificare la didattica che come strumento per la valutazione degli apprendimenti.

Presenza	Autoformazione	Restituzione
3 h	5 h	2 h

Date delle lezioni in presenza**Google Presentazioni - 3 h**

- lun 03/04 - orario 15.00-18.00

Canva - 3 h

- lun 17/04 - orario 15.00-18.00

WordWall - 3 h

- lun 08/05 - orario 15.00-18.00

Restituzione - 2 h (data comune per tutti gli iscritti)

- mese di giugno (data da stabilire)